

Formular de evaluare a condițiilor de accesibilitate a clădirilor publice

Data: **31-05-2025**

Echipa de evaluare: **Cazanescu Mircea, monitor de accesibilitate**

Datele de contact (mobil, e-mail) ale evaluatorului: **marinocazanescu@gmail.com, 069272766**

Categorii	Indicatori	Date colectate
Localitate, raion:	Elizavetovca (Donduseni)	
Adresa, strada, nr.:	-	
Instituția:	BESV 13/12 casa de cultura	
Tipul instituției:	Instituție culturală	
Latitudinea:	48.280278 ,	
Longitudinea:	27.709048	

Căi de acces către clădire

Tip înveliș:	Pământ tasat
Drumurile/Căile de acces sunt:	Denivelate
Trotuare:	Nu
Poartă intrare:	Nu
Prag poartă:	Nu
Borduri:	Nu
Scări/Trepte:	Nu
Bariere (piloni și/sau bolarzi stradali, panouri publicitare):	Nu
Nivel:	Orizontal

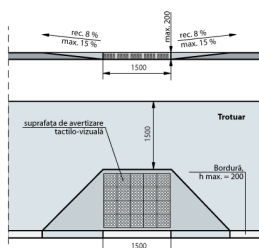


Fig. IV.8 Rampă de acces între trotuar și carosabil

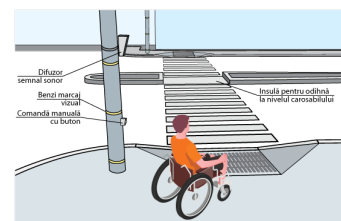


Fig. IV.14.a Traversarea străzilor cu lățime mai mare pe 4 benzi de circulație. Perspectivă

Loc de parcare

Parcare obișnuită:	Nu , nici nu există loc unde poate fi amenajată parcare
Locuri de parcare amenajate pentru persoanele cu dizabilități:	Nu

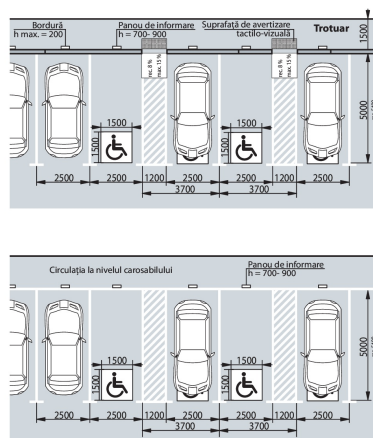


Fig. IV.18 Parcare pe o direcție perpendiculară față de carosabil

Intrare în clădire

Intrarea în clădire este la nivelul solului:	Nu
Dacă este folosită o intrare alternativă, există indicatoare care arată direcția către aceasta:	Nu
La intrare sunt trepte:	Da, 4 trepte , Înălțime totală a treptelor/scărilor (cm)80 cm
La intrarea în clădire este instalată o platformă de ridicare (verticală sau înclinată):	Nu
Ușa se deschide în interior sau exterior:	Exterior
Dimensiunile pragului/spațiului din fața ușii de intrare în clădire:	120 cm x 320 cm
Dacă există trepte, sunt semnalate treptele cu elemente contrastante și/sau tactile:	Nu Standard: prima și ultima treaptă trebuie semnalate în culori contrastante
Există rampă de acces:	Nu
Nu există rampă, dar sunt șine metalice:	Nu

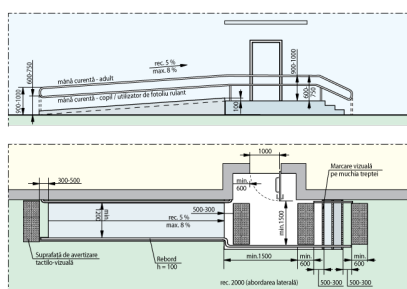


Fig. V.32b Rampă de acces paralelă cu intrare în clădire

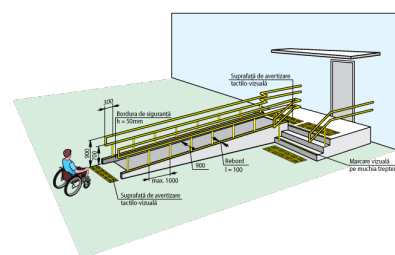


Fig. V.31a Rampă de acces perpendiculară pe intrarea în clădire

Uși

Există o singură intrare comună:	Da
Există o intrare/ieșire de rezervă?	Nu
La intrarea în clădire există turnichete sau bariere rotative:	Nu
Deschiderea ușii este ușoară și necesită puțin efort (chiar dacă ușa este dotată cu amortizor):	Nu
Pentru persoanele cu dizabilități este rezervată o intrare separată:	Nu
Dimensiuni ușă de intrare:	Simplă: 90 cm Standard: trebuie să fie de minim 90 cm

Categorii	Indicatori	Date colectate
	Prag ușă de intrare:	Un prag cu înălțimea: 2 cm Standard: pragul trebuie să fie de maxim 2 cm
	Ușile de la intrare și din interiorul clădirii sunt dotate/marcate corespunzător cu semne contrastante:	Nu Standard: este o diferență de culoare contrastantă (culori închise / culori deschise) între perete și podea



Fig. V.23. – Exemplu de conformare a suprafețelor vitrate în cadrul foi de ușă și realizarea contrastului vizual

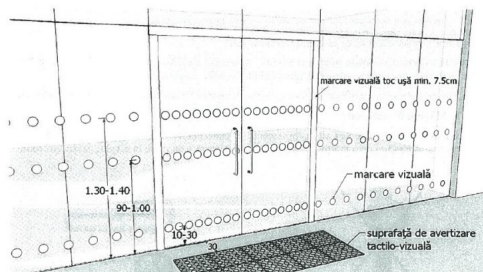


Fig. V.24. – Exemplu de conformare a suprafețelor vitrate în cadrul foi de ușă și realizarea contrastului vizual, atunci când ușa și suprafețele adiacente sunt vitrate



Coridoare

Coridoare:	Da
------------	----

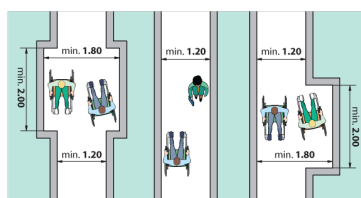
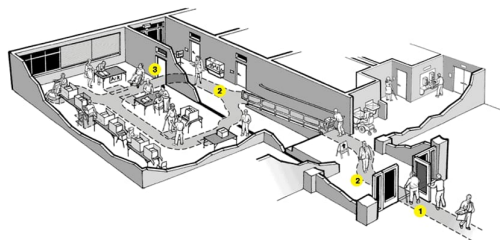


Fig. V.1 Buzunare la coridoare /p.47/

Sala în care se prestează serviciul public (un birou sau o cameră unde poate fi deservită o persoană cu dizabilități)

Este la nivel de:	Parter
Dacă sala este la etaj, atunci există un ascensor/elevator:	Nu . Nu există opțiune alternativă pentru a urca la etaj
Trepte:	Nu
Bariere/obstacole:	Nu
În sală este spațiu de manevră pentru un scaun rulant cu diagonala minimă de 140 cm:	Da
Spațiul interior este suficient iluminat:	Da
Culori contrastante pentru sală:	Da Standard: este o diferență de culoare contrastantă (culori închise / culori deschise) între perete și podea



Grup sanitar

Grup sanitar în exterior:	Da
Grup sanitar în interior:	Nu

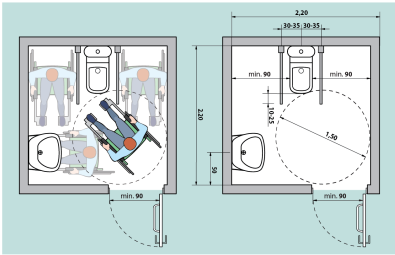


Fig. V.42.a Amenajarea unei cabine WC adaptate - tip A

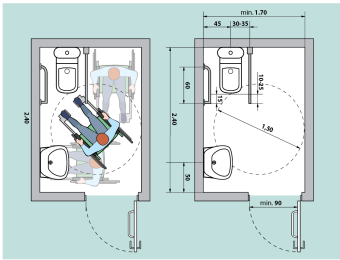


Fig. V.43.a Amenajarea unei cabine WC adaptate - tip B

Galerie - Căi de acces către clădire



Galerie - Intrare în clădire



